



TRENCH CREW

"Ugly is good."



American Football voor de totale leek

Naar het American Football in Amsterdam, maar je snapt er niets van? Na het lezen van dit stukje snap je er nog niet veel van, maar je weet tenminste waarom de mensen aan het juichen zijn!

Door: Teflon.

Commentaar en correcties: Velcro.

Disclaimer: Dit is geen literair hoogtepunt! Het is ook alleen maar bedoeld om mensen die het spelletje niet of nauwelijks kennen, enige basiskennis bij te brengen. Voel je vrij om dit document te printen en te verspreiden, zolang je er maar geen aanpassingen in gaat maken of er geld mee wil verdienen.

De competitie:

De NFL-Europe in zijn huidige vorm is in 1995 door de NFL opgezet (toen nog als de 'World League of American Football'). Hoofddoel was en is om American Football meer bekendheid te geven in Europa en om een soort kweekvijver te hebben waar mogelijke talenten ervaring kunnen opdoen voor het 'echte werk' in de NFL. Vrijwel alle spelers zijn Amerikanen, meestal met weinig prof ervaring en door hun NFL team naar Europa gestuurd om die ervaring op te doen. Het niveau van de American Football spelers in Europa is gewoon een stuk minder dan dat in Amerika, dus zal het voorlopig nog wel vooral een Amerikaanse aangelegenheid blijven. Elk team is wel verplicht altijd tenminste een nationale (vertaald als 'niet Amerikaan'!) op het veld te hebben. Dit zijn meestal de kickers (ex-voetballers pikken de techniek vrij snel op). Deze regel is er om de binding van het publiek met het team te versterken en m.i. een prima zaak.

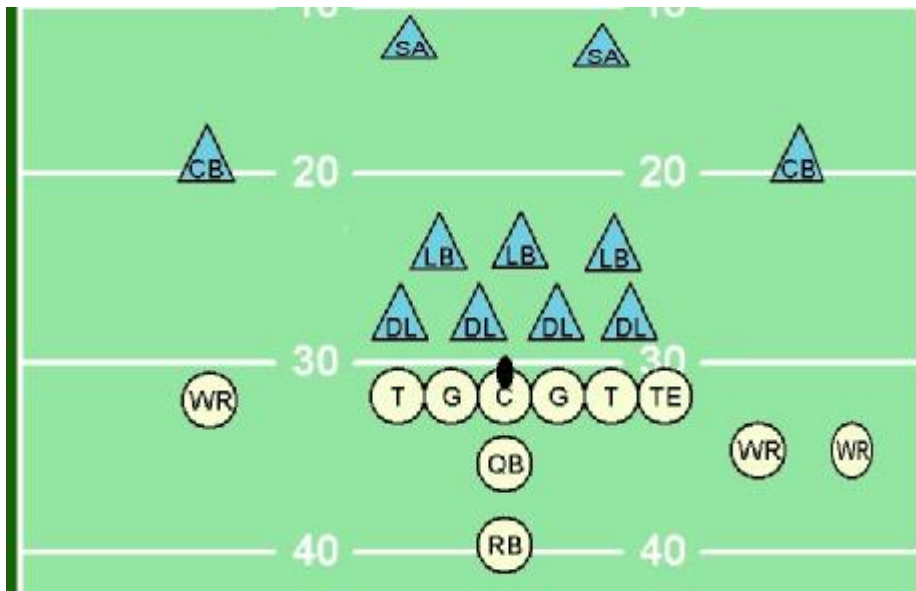
De competitie bestaat uit zes teams: de Scottish Claymores in Glasgow, de FC Barcelona Dragons, de Amsterdam Admirals, de Frankfurt Galaxy, de Dusseldorf Rhein Fire en de Berlin Thunder. De Thunder zijn in de plaats gekomen van het opgeheven team uit London, de Monarchs. Door een opeenhoping van organisatorische blunders kwamen er elke wedstrijd steeds minder mensen naar de Monarchs, totdat er geen keus meer was en het team werd opgeheven. Er is nog een klein groepje Monarchs fans dat nog steeds naar wedstrijden in de NFL-Europe gaat!

De Teams:

In de NFL-Europe bestaat een team uit 43 spelers. Een hele menigte! Er kan onbeperkt gewisseld worden en je zal dit vaak zien gebeuren als spelers even rust nodig hebben of als er een ander type aanval of verdediging nodig is. De spelers hebben zeer gespecialiseerde taken, veel meer dan bij bijvoorbeeld voetbal het geval is en de teams zijn dan ook grofweg opgedeeld in drie sub-teams. De offense, de defense en de special teams. Als het team balbezit krijgt, komt de offense in het veld, de tegenstander stelt dan zijn defense op. Special teams worden gebruikt als de bal moet worden getrapd of als er de tegenstander de bal gaat trappen.

De Spelers:

Tijdens een normale play zul je de twee teams zich ongeveer zo zien opstellen (figuur 1). Variaties (verschillende soorten plays) worden constant gebruikt om de tegenstander op het verkeerde been te zetten, maar het lijkt allemaal hier op:



Figuur 1: Een typische opstelling

Op de plaats van het zwarte ovaal ligt de bal. Er zijn vijf Offensive Linemen (Tackles, Guards en Center aan de offense) die staan opgesteld aan de 'line of scrimmage'. Zij hebben tot taak de Quarterback (QB) te beschermen en tijd te geven om te gooien naar zijn Wide Receivers (WR) en ook gaten te maken waar de Running Back (RB) tijdens een running play doorheen kan sprinten. De Tight End (TE) staat ook op de line en wordt meestal gebruikt als een extra Offensive Lineman, maar hij kan ook naar voren lopen en de bal toegegooid krijgen.

Er zijn drie (of vier, afhankelijk van de opstelling) Defensive Linemen (DL) die direct aan hun kant van de line of scrimmage staan. Hun taak is het te proberen bij de Quarterback te komen en die neer te halen of tenminste druk op hem te zetten. Daar achter staan vier (of drie) Linebackers (LB). Die hebben tot taak running plays te stoppen door de Running Back neer te halen en tevens bij passing plays druk op de Quarterback te zetten. De Secondary (Cornerbacks & Safeties) ook wel Defensive Backs genoemd, hebben de taak om de Wide Receivers te dekken en liefst het vangen van passes onmogelijk te maken.

Het Veld:

Het veld is honderd yards lang (een yard is iets minder dan een meter) met elke vijf yards een streep. Aan beide uiteinden is een 'endzone' van nog eens tien yards breed met daarin twee doelpalen. Als de offense de bal in de endzone weet te krijgen, dan is een touchdown gescored.

Het spel:

De bedoeling van het spel is terreinwinst boeken. De offense tracht de bal naar voren te brengen, de defense probeert dat te verhinderen. Het spel begint wanneer de middelste Offensive Lineman (deze heet de Center) de bal tussen zijn benen door aan de Quarterback geeft, dit heet de snap. Dan vindt er een explosie van activiteit plaats: de offense probeert de bal naar voren te gooien of te lopen en de defense gaat tot het uiterste om dit te voorkomen. Zodra de voorwaartse beweging van de bal is gestopt of wanneer een pass niet is aangekomen, wordt het spel stil gelegd en krijgt de offense een nieuwe poging.

Ze hebben vier pogingen (of 'downs') om tien yards (ongeveer tien meter) terrein winst te maken. Lukt dat, dan krijgen ze vier nieuwe pogingen. Voor de toeschouwer: aan de zijkant van het veld staan mannen met twee rode palen. Eentje die aangeeft van waar de play begint en eentje die aangeeft tot welke plek ze moeten komen voor een nieuwe first down (meer terrein winst is natuurlijk nog mooier!). Op de palen staat een nummer dat aangeeft met welke poging ze bezig zijn. Je zal je mede fans en de stadion spreker heel vaak iets horen zeggen als "1e en 10" of "2e en 8"... Dit is simpel te begrijpen: wanneer het bijvoorbeeld 'tweede down en 8' is dan betekent dat dat de offense bij zijn tweede poging (van de vier) is, en nog 8 yards moet winnen voor een nieuwe first down.

Terrein verliezen kan ook: als de verdediging de baldrager weet neer te halen achter de line of scrimmage, of bij een overtreding van de offense. Dit gaat zo door tot de offense geen tien yards haalt in vier pogingen of ze de endzone bereiken wat een touchdown heet en zes punten oplevert en

grote vreugde bij het publiek van het betreffende team tot gevolg heeft! Na een touchdown is er een kans voor een bonus punt (de 'extra point') door de bal tussen de doelpalen te trappen. Dit lukt bijna altijd, dus een touchdown levert meestal zeven punten op.

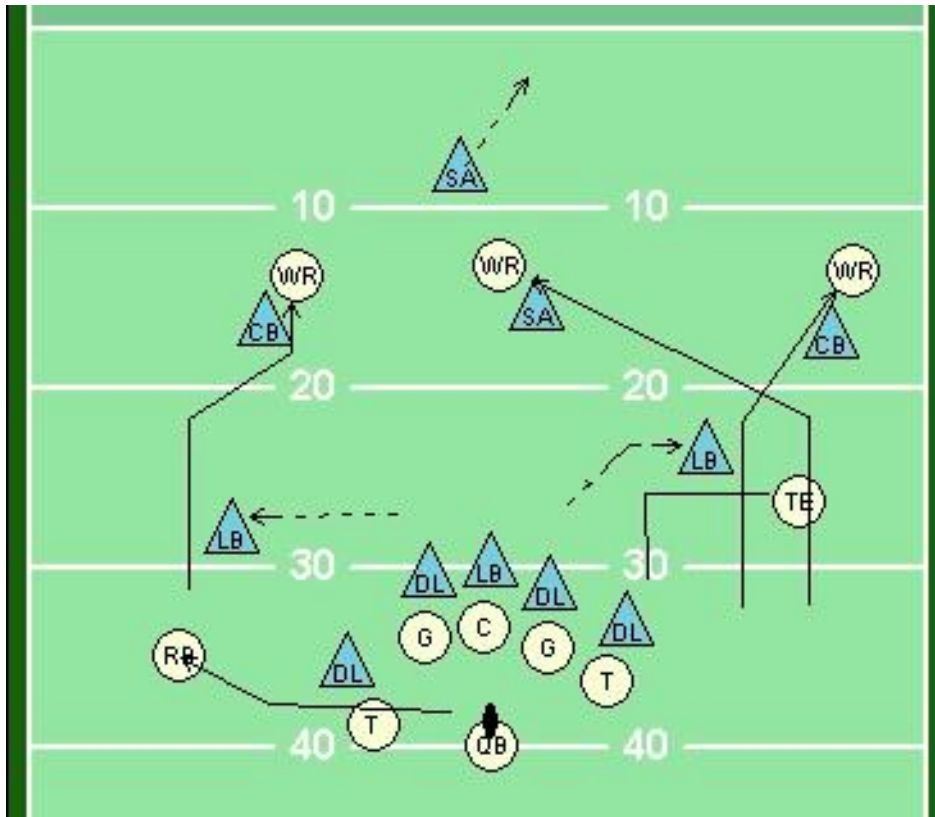
Wanneer het de offense niet lukt om tien yards in vier pogingen te halen, dan gaat balbezit direct over naar de tegenstander die dan zijn eigen offense in het veld zal brengen. Omdat dit gebeurt op de plek waar de bal zich bevindt, zal de offense er meestal voor kiezen om de bal weg te trappen (te 'punten') bij de vierde poging en niet het risico te nemen dat de tegenstander een goede veld positie krijgt als de vierde poging niet wordt gehaald. De tegenstander staat bij een punt opgesteld met een speler (de returner) diep in het achterveld die de bal opvangt en zo ver mogelijk in de goede richting te rennen. Waar deze returner wordt gestopt, begint dan de aanval. Als het vierde poging is, maar ze staan vrij dicht bij de endzone van de tegenstander, dan wordt niet gepunt, maar gekozen voor een 'field goal'. Net als bij een extra point wordt geprobeerd de bal tussen de doelpalen te trappen. Lukt dit, dan levert dat drie punten op. Niet zo goed als een touchdown, maar veel beter dan niets. Als een fieldgoal wordt gemist, dan geldt dit gewoon als een vierde down poging die niet werd gehaald en krijgt de tegenpartij de bal op de plek van de fieldgoal. Na een score gaat het balbezit ook naar de tegenpartij via een aftrap.

Aan het begin van de wedstrijd, aan het begin van de tweede helft en zoals gezegd na elke score, is er een aftrap ('kickoff'). Die erg lijkt op een punt. De team dat het balbezit krijgt stelt zich op met twee snelle spelers achterin. De tegenstander trapt de bal zo ver mogelijk weg. De returner die de bal opvangt probeert zo ver mogelijk in de goede richting te sprinten, uiteraard geholpen door zijn teamgenoten die proberen de tegenstanders uit zijn buurt te blokken. Waar de returner wordt neergehaald begint de aanval.

Basis tactieken:

De pass: Bij een pass zal de offensive line zich laten zakken om een beschermende halve ring rond de Quarterback te vormen (dit noemt men een 'pocket') zodat de QB genoeg tijd krijgt om de bal naar een vrije receiver te gooien. De Wide Receivers sprinten het veld in, met de Secondary die bij ze in de buurt probeert te blijven. De rest van de defense probeert door de Offensive Linemen heen te breken en bij de Quarterback te komen. Er zijn boeken vól met verschillende aanvallende tactieken. Soms stellen alle receivers zich aan één kant op, soms rent de Running Back ook naar voren om een extra receiver te vormen, er zijn lange passes mogelijk, hele korte etc. etc.

Als de Quarterback wordt neergehaald door de defense voordat hij de bal heeft kunnen weggoeien, heet dit een 'sack' en maakt de defense erg blij. De volgende poging begint nl. vanaf de plek waar de Quarterback is gesacked en betekent fiks terrein verlies. Tevens zal het de Quarterback wellicht wat nerveuzer maken de volgende keer. Het komt namelijk hard aan als een 100kg zware defensive lineman zich boven op je stort!



Figuur 2: Een pass play

De run: Bij een run geeft de Quarterback de bal af aan een Runningback. Deze probeert dan óf door het midden heen te komen, door een gat dat de Offensive Linemen hopelijk voor hem hebben gemaakt, óf langs de buitenkant te sprinten. Runs leveren meestal maar beperkt terreinwinst op, een yard of twee, drie. Ze zijn echter zekerder dan passes, ten eerste levert een run bijna altijd wel een beetje winst op, terwijl een pass die niet aankomt helemaal niets oplevert. Ten tweede is er altijd het risico dat een pass wordt onderschept. Dit levert wederom grote vreugde op bij het publiek, want het balbezit gaat dan direct over naar de verdedigende partij en de offense heeft zijn kans verspeelt om te scoren.

Andere details:

Het spel is twee helften lang van elk 30 minuten met een pauze van 12 minuten. Elke helft is in twee quarters opgedeeld van 15 minuten. Het spel ligt echter vaak stil, waarbij de klok meestal ook stopt. Een wedstrijd duurt dus in de praktijk meestal een uur of drie! American Football is een aaneenschakeling van korte periodes van actie met langere stukken waarin weinig gebeurt (en die kunnen worden opgevuld door de cheerleaders).

Waar je op moet letten:

De Admirals spelen (thuis) in oranje, de tegenpartij in de witte uitshirts. Probeer niet het hele veld te overzien tijdens een play, dat lukt je in het begin toch niet. Let in plaats daarvan op de bal. Bij een kick is dit het makkelijkst. Wanneer de returner de bal erg ver terug loopt (meestal komen ze niet verder dan de 25 yard lijn), dan is dat een mooie prestatie. Als hij er zelfs een touchdown uit weet te scoren (erg zeldzaam) gaat het publiek uit zijn dak. Nou ja...dat gedeelte van het publiek dat dezelfde jerseys als de returner draagt.

Voordat de teams zich tegen over elkaar opstellen zal de offense bespreken wat de volgende play wordt (een run, een pass, wat voor type pass etc.). Je ziet ze in een groepje bij elkaar staan (de 'huddle'). Ze hebben 25 of 35 seconden de tijd om het spel te hervatten: je ziet een klok aan elke uiteinde van het veld aftellen van 25 of 35. Als ze zich gaan opstellen roept de Quarterback meestal nog wat laatste instructies naar zijn spelers. Dit is de reden dat de fans van het team dat in de defense is zoveel mogelijk herrie proberen te maken! Als de Quarterback zijn signalen niet goed kan doorgeven, is er goede kans op dat de play helemaal in het honderd loopt. Of dat ze een timeout

moeten nemen voor extra overleg (elk team heeft slechts drie timeouts per helft). Meerdere coaches hebben al geklaagd over de herrie in de ArenA en het 'onsportieve' publiek. Er gaan ook al tijden geruchten dat de Admirals het geluid van het publiek door de speakers versterken. Volkomen onzin, maar allemaal bewijs dat we als fans prima bezig zijn in Amsterdam J. Tijdens de aanval is het zaak om je als publiek rustig te houden om precies dezelfde reden.

De Quarterback staat dus direct achter de Offensive Line met zijn handen tegen het achterwerk van degene die hem de bal zal doorgeven. Als je ziet dat de Quarterback zich snel naar achter beweegt, is het een passing play, hou hem in de gaten en volg de bal zodra hij hem gooit. Bij een run zal je in het begin meestal weinig meer zien dan een hoop spelers die op elkaar duiken. Als de baldrager is gestopt, kijk dan even naar de rest van het veld, je kan dan zien waar de andere spelers naar toe zijn gerend, hoe die werden gedekt etc. Wanneer de play nog loopt is het voor de beginnende kijker te chaotisch om te proberen overzicht te houden! Hou dus gewoon de bal in het oog.

De scheidsrechters: Het mag dan lijken dat alles is geoorloofd, maar niets is minder waar. Er staan zeven (!) referees op het veld, te herkennen aan de zwart-wit gestreepte zebra pakjes. Als er een overtreding wordt geconstateerd, gooien ze met hun gele vlaggetjes om de plek van de overtreding aan te duiden. Overtredingen worden altijd bestraft met terreinverlies. De meest voorkomende overtredingen zijn 'offside' of 'false start'. Dit betekent dat een van de spelers op de line of scrimmage heeft bewogen voordat het spel begint, voor de snap dus. Deze penalties worden bestraft met 5 yards verlies. Spelers die van de line of scrimmage af staan, bijvoorbeeld een van de wide receivers, mogen trouwens wel bewegen! Een andere (vrij zware) penalty is 'pass interference'. Dit betekent dat een receiver werd gehinderd bij het vangen van de bal. Verdedigers mogen de receivers niet aanraken als de bal in de lucht is! Een klein beetje contact wordt toegestaan, maar niet veel. Pass interference levert direct een nieuwe eerste poging op, op de plek van de penalty (meestal een hoop terrein winst in één klap). Andere penalties zijn bijvoorbeeld voor 'holding' (ongeoorloofd vasthouden) of voor 'delay of game' (wanneer de offense niet op tijd met de play begint).

In de NFL-Europe is het niveau van de scheidsrechters helaas bedroevend slecht, maar daar zal je als beginnend football kijker niet veel van kunnen merken. Alleen maar dat wij van de Trench Crew af en toe erg geïrriteerd raken, net zoals een hoop anderen in het publiek.

De hoofdscheidsrechter draagt een witte pet (de andere referees hebben zwarte). Hij vertelt bij een penalty altijd wat er aan de hand was en wie hem beging. Als het tegen de tegenstander is, is het reden tot juichen. Hij geeft ook aan of een nieuwe eerste poging is bereikt, dit zie je wanneer hij zijn arm naar voren uitsteekt. First downs zijn ook reden tot juichen. Verdere momenten van vreugde zijn wanneer de tegenstander nergens weet te komen bij een aanvallende play, de bal door de Admirals wordt onderschept of de Quarterback van de tegenstander wordt gesackt.

Phew. Het is zeker niet een van de beste 'guides to American Football', maar hopelijk heeft de totale leek hier toch iets aan! Aarzel niet ons te emailen als je vragen hebt en vraag maar raak als je ons in het stadion tegenkomt natuurlijk. Email adres info@trenchcrew.com of bezoek onze website op www.trenchcrew.com.

-Ton "Teflon"